Une image contenant noir, obscurité

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**Une image contenant symbole, Graphique, cercle, logo

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.**

**LES UTOPIALES 2025**

**PROGRAMME JEUX & ATELIERS**

**EN GROS CARACTÈRES**

# PROGRAMME JEUX

Pages 3 à 12

SOIRÉE JEUX

Pages 13 à 14

ATELIERS

Pages 15 à 17

# PROGRAMME JEUX

Jeux de plateau, jeux de rôles, jeux vidéo, jeux grandeur nature... 4 jours et 1 soirée pour défier votre imagination !

**Jeux grandeur nature**

Inscription sur place le jour même à l'accueil de l'espace jeux, dans la limite des places disponibles.

Salle Procyon - tous les jours

Différentes parties courtes pour découvrir le jeu de rôles grandeur nature :

Chroniques Martiennes - dès 16 ans - 1h Par les Escrimousses

Colle - dès 15 ans - 1h30 Par Projets R

Panic Room - dès 15 ans - 1h30 par Projets R

Marin d'eau douce - dès 6 ans - 1h30 Par Projets R

Gestion de crise - dès 15 ans - 1h30 Par Projets R

Hazbin Hotel Saison 1.5 - dès 18 ans - 1h30 Par Projets R

Programme détaillé sur le site des Utopiales.

**Jeux de figurines**

Espace Hetzel - tous les jours

Découverte de jeux : Blood Bowl, Bolt Action, Marvel Crisis Protocol, Necromunda, Rangers of the Shadow Deep, Star Wars Shatterpoint, Warhammer 40.000

Atelier peinture de figurines : Venez découvrir le travail des peintres de figurines et modélistes. Ils·elles se feront une joie de vous faire découvrir ce hobby, de répondre à vos questions et de vous montrer leurs créations.

**Jeux de société**

Espace Hetzel - tous les jours

45 tables de jeu en continu. L'occasion de rencontrer auteur·ices et éditeur·ices pour découvrir de nouveaux jeux !

Avec Blackrock, Cocktail Games, Ctrl Zèbre, Don’t Panic Games, Entre deux chaises, Heredity, Old Chap, On The Board Again, Lumberjacks, Unkind Games

Dédicaces : Cécile Morel (autrice de LovBirdz chez Chouic), Noémie Chevalier (illustratrice de Moonlight, le territoire des loups), Thomas Favrelière (auteur de Moonlight chez La Boite de Jeu).

**Ateliers jeux de société**

Inscription sur place le jour même à l'accueil de l'espace jeux, dans la limite des places disponibles.

Salle Bételgeuse

**Espace sur écoute** - Vendredi 31, samedi 1er et dimanche 2 (se renseigner à l'accueil jeux pour les horaires) - dès 10 ans

Un jeu d’exploration sensorielle et d’intuition collective. Écoutez. Ressentez. Associez chaque extrait sonore à une texture, une couleur, une image ou une émotion. Laissez parler votre perception de ce moment suspendu. Puis tentez de deviner les choix de chaque membre de l’équipage, en découvrant la singularité de leurs interprétations.

Avec Alice Millot

**Kama Muta** - Vendredi 31 et dimanche 2 de 14h à 16h - dès 12 ans

Jeu narratif en deux parties, qui demande aux joueur·ses d'imaginer et décrire comme ils·elles le souhaitent un monde fictif.

Avec Garance Tourgi

## JEU DE RÔLES

Salle Hal - tous les jours

Parties de jeux de rôles à la carte, en continu : venez découvrir ou redécouvrir le jeu de rôles pour vivre des aventures en racontant des histoires autour d'une table !

Découverte du jeu de rôles, en continu : des parties ouvertes vous permettent d'essayer un jeu de rôles pendant quelques minutes ou pendant des heures, à votre convenance ! Des parties destinées à l'initiation et aux plus jeunes sont également proposées.

Espace Hetzel - tous les jours Rencontres avec des auteur·ices de jeux de rôles.

**Ateliers jeux de rôles**

**Sans inscription :**

**Écriture et mise en page — une introduction**

Salle Aldébaran - Vendredi 31 - de 10h à 12h

Cette présentation est en deux parties. La première est destinée à tous·tes celles et ceux qui écrivent (auteur·ices de jeu de rôles, de fiction, blogueur·ses…) et vous donne des bases et des conseils de rédaction (logiciels recommandés pour l’écriture et la correction, règles d’orthotypographie…). La seconde partie aborde la mise en page (principes, bonnes pratiques, conseils et astuces, erreurs à éviter…) avec des exemples illustrés. Elle se conclut par une session de questions-réponses.

Avec Jean-Marc « Tolkraft » Choserot

**Enregistrement du Podcast : La Mémoire Arrangée** - Un podcast immersif d'improvisation de la Team Javras

Salle Aldébaran - Dimanche 2 - de 10h à 12h Assistez à l'enregistrement en direct d'un épisode de La Mémoire Arrangée.

Plongez dans une expérience immersive avec musique et effets sonores, participez et découvrez les coulisses de la création d'une fiction audio aussi captivante qu'imprévisible, mêlant enquête et absurde. Une expérience unique à ne pas manquer !

Avec l'association Team Javras et Richoult

**Avec Inscription : s**ur place le jour même à l'accueil de l'espace jeux, dans la limite des places disponibles.

**Écrire un jeu de rôles**

Salle Bételgeuse - Jeudi 30 - de 11h à 12h30

Une conférence pour découvrir, pas à pas, les étapes essentielles de l’écriture d’un jeu de rôles : que ce soit pour soi, pour ses ami·es ou en vue d’une publication.

Avec Xaviiiier

**De la narration partagée dans son donjon**

Salle Bételgeuse - Jeudi 30 - de 14h à 16h30

Comment utiliser des outils de jeux dits « narratifs », pour agrémenter vos parties de jeux plus traditionnels avec un peu de narration partagée ? Et bien, pas à pas, voyons cela avec une partie en direct qui intégrera directement ces outils et techniques.

Avec Nicolas Ronvel, alias Gulix

**Écriture de scénario et conception d'univers de jeu de rôles**

Salle Bételgeuse - Vendredi 31 - de 10h à 11h

Durant cet atelier, nous allons voir les principes clés pour créer un univers ou un cadre de session de jeu cohérent en utilisant les lames du Tarot de Marseille comme support de réflexion. Que vous ayez une envie de créer ou non, cet atelier vous permettra de nourrir vos sessions de jeux, quelle que soit votre place à la table de jeu.

Avec Yoann Le Bec

**Devenir Maître·sse du Jeu pour la première fois**

Salle Aldébaran - Vendredi 31 - de 13h à 14h30

Une conférence pour vous guider dans vos premiers pas en tant que Maître·sse du Jeu. Astuces, exemples, cas concrets, règles, univers... Tout pour vous aider à sauter le pas.

Avec Xaviiiier

**Penser un système de jeu au service de la narration**

Salle Aldébaran - Vendredi 31 - de 15h à 16h

Trois auteur·ices de jeu indépendant proposent une discussion sur la création de systèmes de jeu et leur articulation avec les intentions narratives. La mise en parallèle des trois propositions ludiques interroge les choix créatifs qui ont été faits, la relation de la meneuse de jeu à ses joueur·ses et celle de l’auteur·ice à la meneuse de jeu.

Avec Nico (Poulpiquet), Arthur Fuko et yaël mai

**Créer un petit jeu du care**

Salle Bételgeuse - Samedi 1er - de 10h à 12h Profitez de cet atelier pour célébrer le soin de soi et des autres à travers la création d'un petit jeu à la manière du studio Axolotl.

Avec yaël mai

**Créons ensemble une communauté solarpunk (et le jeu de rôles qui va avec)**

Salle Bételgeuse - Samedi 1er - de 13h à 14h30

Connaissez-vous les jeux de rôles belonging outside belonging ? Ces jeux très simples se résument à la création de personnages et de décors avec des cases à cocher et des actes faibles, neutres et forts. Sur ce principe, nous allons peupler ensemble une communauté solarpunk de protagonistes (bricolos, humanitaires, androïdes, etc) et aménager des environnements (fermes, auberges, décharges, etc). Assemblés, ils formeront un jeu de rôles instantanément jouable avec ou sans Maître du Jeu.

Avec Thomas Munier

**Créons ensemble un mégadonjon**

Salle Bételgeuse - Dimanche 2 - de 10h à 12h

La flemme de créer un mégadonjon en solitaire ? Bonne nouvelle, vous aurez seulement besoin de créer quelques pièces. En assemblant le travail de tout le monde, cela fera un donjon énorme ! Apprenez comment créer un donjon sans règles sur le modèle du donjon en cinq pièces et échangez entre participant·es sur l'écologie globale de votre donjon collectif.

Avec Thomas Munier

**Des sociologues en dystopie - café de la cité**

Jeudi 30 - de 10h à 10h45, vendredi 31 - de 14h à 14h45, dimanche 2 - de 15h30 à 16h15

Salle Aldébaran - Dimanche 2 - de 12h30 à 13h15 2150.

Plus de guerre, une seule bannière : celle de la méritocratie. Dans cet État-monde, chacun·e mérite la place occupée. À l’ombre des récits dominants, des rebelles, les Sociologues, sèment le trouble sur ce système. Est-il aussi juste qu’on le raconte ? À travers un jeu de rôles, les participant·es incarnent les inégalités sociales et les privilèges pour mieux saisir leur dimension systémique.

Avec Elsa Boulet, Amélie Canu, Alice Lermusiaux, Séverine Mayol et Lise Moisan

## Jeux vidéo

Espace jeux vidéo - Tous les jours - de 10h à 19h

Découvrez le nouvel espace jeux vidéo, présenté par Atlangames, le cluster de jeux vidéo de l'Ouest, soutenu par Materiel.net et EODE. Plongez-vous dans une dizaine d'œuvres vidéoludiques et leurs univers étendus ! Rencontrez leurs concepteur·ices, explorez leur imaginaire visuel et n'oubliez pas de tester une petite partie.

Les exposant·es : EODE, Gaman Games, Ifremer, Inserm, Le Rado, Pim Bos, SciFunGames, The Game Bakers et TJV+

**Brain brunch & quiz**

Café de La Cité - Dimanche 2 - de 11h30 à 13h

Le Brain & Brunch Quiz, c’est un jeu décalé inspiré de l’esprit du Burger Quiz et revisité à la sauce scientifique ! Trois équipes s’affrontent en quatre manches autour de questions insolites, drôles et sourcées, qui font autant rire que réfléchir. Rapidité, débats et surprises pimentent chaque partie. Constituez votre équipe, trouvez un nom et relevez le défi ! Co-conçu par des enseignant·es-chercheur·ses, des laboratoires et des étudiant·es de la Faculté des sciences et des techniques de Nantes Université, ce quiz rend la science ludique et conviviale.

Avec Sophie Podevin Organisé par Nantes Université

## Un petit tour au japon – Café de la Cité

Jeudi 30 de 13h15 à 15h15 et vendredi 31 de 10h30 à 12h30

**Sapporoulette**

Jeudi 30 - de 13h15 à 13h45

Une énorme base de 2 700 questions sur l'animation japonaise, les mangas, les jeux vidéo... mais aussi sur la culture générale, l'Histoire-géo, le cinéma ou encore le sport ! Sur laquelle allez-vous tomber ?

**Kyotour de jeux Tokyo**

Jeudi 30 - de 13h45 à 14h15, vendredi 31 - de 10h30 à 11h

Venez participer ou assister à un enchaînement de mini-jeux écrits autour de la culture populaire japonaise : anime, manga, jeux vidéo ou anecdotes insolites. Ici, il n'y ’a rien à gagner si ce n'est du fun et quelques recommandations.

**Tokyo Café**

Jeudi 30 - de 14h15 à 15h15

Comme à Tokyo, on s'installe dans le Café et on discute des œuvres japonaises et leurs thématiques qui nous ont récemment marquées : venez échanger avec nous et le reste du public !

**Kobessinez c’est gagné !**

Vendredi 31 de 11h à 11h30

Nous dessinons, vous devinez !

**Ôtsu ou en dessous ?**

Vendredi 31 - de 11h30 à 12h

Saurez-vous placer 20 animes sur une frise selon leur date de sortie ?

**Osakatre à la suite**

Vendredi 31 de 12h à 12h30

Plusieurs thèmes, quatre questions par thème. Plus vous les enchaînez, plus vous gagnez de points !

# SOIRÉE JEUX

Samedi 1er novembre - de 20h30 à 1h30 - 6€

Vous avez envie de prolonger votre journée en jouant ? La soirée jeux est faite pour vous ! Nos animateur·ices vous accueillent pour explorer différents univers. Tournois, jeux de plateaux, animations, jeux experts, jeux de rôles et plein de surprises vous attendent !

Organisée par Ludinantes

**Murder Party - Salle Aldébaran**

Sur inscription à l'accueil de l'espace jeux.

Promethean Biotech

Durée : 4 heures - à partir de 21h - dès 16 ans

L’avenir dans une biotechnologie brûlante. La mégacorporation Promethean Biotech dirigée par le célèbre Aron MOSK organise la grande fête de célébration de la corporation avec plusieurs de ses filiales. Vous êtes cordialement invité·es à cet event. Plein d'activités et d’amusement sont prévus. Nous attendons que vous mettiez le FEU. Vous êtes convié·es dans le carré VIP de la soirée. Conversation détendue et informelle dans un cadre compétitif de la corporation. Certains sujets brûlants de l’entreprise et l’avenir de ses filiales seront sûrement évoqués dans un meilleur mindset. Au regard des projets ayant eu un peu trop d’exposition médiatique, les échanges n’en seront que plus animés.

Par Projets R

**Jeux de rôles - salle Trinity** : sur inscription à l'accueil de l'espace jeux.

**Jeux de société - salle Bételgeuse : s**ur inscription à l'accueil de l'espace jeux.

Une soirée ludique pour découvrir de nouveaux jeux en mode compétitif lors d'animations spécifiques ou bien, plus tranquillement, avec des explications par les animateur·ices. Vous pouvez également amener vos jeux préférés pour les partager avec d’autres joueur·ses.

Sont proposés (liste non exhaustive) : Animation Bataille de Hoth par Mal’O Jeux, animation Tag Team par Mal’O Jeux, parcours ludique pour découvrir plusieurs jeux afin de sauver Les Utopiales d’une terrible menace, des jeux inédits et bien d’autres surprises par Ludinantes.

# ATELIERS

## Ateliers jeux vidéo - le lieu unique atelier 2

**Dans la peau d’un·e créatif·ve**

Jeudi 30 et vendredi 31 - de 11h à 12h30 et de 13h à 14h30 - de 10 à 15 personnes

Un atelier original où un·e professionnel·le présente son métier et vous invite à l'essayer. Une immersion rapide et accessible pour comprendre les coulisses d’un savoir-faire

**Deviens bêta-testeur·se**

Jeudi 30 et vendredi 31 - de 15h15 à 18h45 Jusqu'à 30 personnes

Prenez la manette… ou asseyez-vous autour de la table ! Découvrez un jeu en pleine construction, qu’il soit vidéo ou de société. Le·la créateur·ice vous invite à le tester, à partager vos impressions et à poser toutes vos questions. Une expérience interactive où vous devenez acteur·ice du développement.

**Pithce ton jeu !**

Samedi 1er - de 11h30 à 13h30 De 10 à 24 personnes

Participez à un atelier créatif où vous apprendrez à présenter une idée de jeu de manière efficace. Puis lancez-vous dans un concours amical : thématique imposée, pitch éclair et feedback direct de pros !

**Battle de dessin : à toi de jouer !**

Samedi 1er - de 14h à 16h - jusqu'à 140 personnes

Des artistes professionnel·les s’affrontent dans des duels épiques de dessin face à des volontaires du public… et c’est vous qui êtes juges ! Venez participer ou encourager vos favoris dans une ambiance ludique et interactive.

**Es-tu prêt·e à battre le record ?**

Samedi 1er - de 16h30 à 18h30 Jusqu'à 140 personnes

Des défis compétitifs ouverts à tous·tes : jouez contre d’autres visiteur·ses, défiez le chrono et tentez de laisser votre nom en haut du classement. Un tournoi de jeu vidéo convivial, accessible et palpitant !

**Un métier singulier**

Dimanche 2 - de 11h à 12h et de 12h30 à 13h30 Jusqu'à 140 personnes

Entrez dans l’univers du développement vidéoludique : un·e membre d’un studio de jeu vidéo vous dévoile son métier et fait la démonstration d’un projet en direct. Une expérience immersive pour comprendre l’envers du décor

**Match d’écriture**

Salle J - Vendredi 31 - de 14h à 17h

N. B. La Salle J se trouve au-dessus de la salle Hypérion

Un match d’écriture, késako ? C’est un défi – écrire une nouvelle complète en temps limité, entre 1h45 et 2h selon le nombre de contraintes choisies. C’est un jeu de hasard – thèmes et contraintes sont tirés au sort et c’est à l’auteur·ice de leur trouver une cohérence dans sa nouvelle. C’est une compétition – une équipe gagnante sortira du lot, sélectionnée par un jury, mais le public élira sa nouvelle préférée dans chaque thème ! C’est un travail d’équipe – que vous veniez avec vos équipier·ères ou que vous les trouviez sur place, échanger ses idées et les enrichir des apports de chacun·e fait partie du match. Et surtout, c’est le plaisir d’écrire de l’Imaginaire ! Venez avec votre ordinateur et votre envie de participer.

Inscription conseillée : [Match\_presencesdesprits@proton.me](mailto:Match_presencesdesprits@proton.me)

Animé par Magali Couzigou

Organisé par le Club Présences d'Esprits

**Langue des signes française**

Café de La Cité - Samedi 1er - de 16h à 17h

Plongez dans le mystère des trous noirs L’association STIM Sourd France vous invite à explorer l’espace à travers des expériences captivantes et à découvrir le vocabulaire associé en Langue des Signes Française.

Organisé par STIM Sourd France